

Блинцов Сергей

Ведущий iOS разработчик

Возраст: 28 лет

Текущая локация: Москва, Россия

Более 7 лет разрабатываю iOS приложения

Имею 12 лет коммерческой разработки ПО



Обо мне:

- Занимаюсь разработкой мобильных приложений для iPhone и iPad. Вовлечен в полный цикл разработки и поддержки ПО. Есть опыт управления небольшими командами разработчиков.

Участвую в процессах организации и проведения технических интервью. Неоднократно проводил технические аудиты для коммерческих проектов и команд. Разрабатывал мобильные приложения для банков, международных ритейлеров, foodtech компаний, стартапов, государственных проектов, а также для других российских и иностранных заказчиков. Работал в Русскоязычных и Англоговорящих командах.

- Победитель Международных и Всероссийских олимпиад, конкурсов и хакатонов по информатике и программированию (не спортивному). Награжден памятной медалью президента РФ за вклад в развитие ИТ Нижегородской области.

- Есть опыт коммерческой разработки на языках C++ и Python. Уверенно чувствую себя в macOS, Linux, Windows. Интересуюсь решением задач информационной безопасности.

- В свободное время выступаю с лекциями и мастер-классами по России для школьников и студентов на темы разработки ПО и

Контакты:

Личный сайт:

SBlincov.com

E-Mail:

SBlin180@gmail.com

Телефон:

[+7 920 013 64 66](tel:+79200136466)

Telegram:

[@SBblincov](https://t.me/SBblincov)

Мои ресурсы:

[Профиль в Github](#)

[Канал на YouTube](#)

[Страница в LinkedIn](#)

[Выступления и интервью](#)

[Сертификаты и грамоты](#)

Ссылка на резюме:



инновационного предпринимательства (сезонные школы по computer science для школьников-олимпиадников, Quick Success лекции в Сколтехе, митапы и тематические ивенты в городах России). Участвовал в разработке и преподавании курсов по iOS разработке, компьютерному зрению, использованию LLM. Менторил iOS разработчиков в компании. Лектор в ИТ кампусе «Неймарк», выступал на ПМЭФ, ЦИПР, Skolkovo Startup Village и других мероприятиях.

Образование:

Skoltech (Сколковский институт науки и технологий), Information Science and Technology — Магистратура

2020 - 2022, Москва

Магистратура по направлению "Information Science and Technology", IoT track.
Обучение полностью на Английском языке.

Участник и организатор студенческих мероприятий. Спикер на мероприятиях и конференциях.
Во время учебы разработал стартап, ставший резидентом фонда «Сколково».

Тема научной работы: «Solving pose estimation problem on mobile devices to evaluate dance performance».

Университет Лобачевского (ННГУ им. Н. И. Лобачевского), Инновационное предпринимательство

2018 - 2019, Нижний Новгород

Учебная программа [Инновационное предпринимательство](#) факультета повышения квалификации ННГУ.

Университет Лобачевского (ННГУ им. Н. И. Лобачевского), Институт информационных технологий, математики и механики (бывш. ВМК) — Бакалавриат

2015 - 2020, Нижний Новгород

Многokратный победитель Международных и Всероссийских студенческих олимпиад, конкурсов и хакатонов (не спортивное программирование).

Участник студсовета и других студенческих активностей. Организатор мероприятий, волонтер. Преподавал программирование иностранным студентам на добровольной основе. Microsoft Student Partner.

Тема научной работы: «Решение задачи классификации для первичного скрининга новообразований кожи при помощи мобильного телефона».

Физико-математический лицей №180, Математический класс

2004 - 2015, Нижний Новгород

Хорошист. Многократный победитель Всероссийских, региональных и муниципальных олимпиад и конкурсов по информатике, экономике, робототехнике и программированию.

Член совета старшеклассников, активный участник и вожатый школьных лагерей, спортивных соревнований, а также других школьных мероприятий.

Лицеист года 2013, 2015.

Опыт работы:

Рексофт (бывш. Ерам), Ведущий программист

Январь 2021 - Настоящее время, Москва

Начал работу в Ерам в 2021 году в должности “Программист” (iOS разработчик). После ухода Ерам с Российского рынка в конце июня 2022 года, мы продолжили работу как RNT Group, а далее стали частью ГК Рексофт (публичная информация).

Компания занимается оказанием аутсорс/аутстаф услуг в сферах консалтинга и разработки ПО полного цикла. За время работы я принял участие над более чем 10 проектами в ролях: разработчика, аудитора, пресеил инженера и технического консультанта.

Также принимал участие во внутренних активностях: проведение технических интервью, оценка проектов, разработка и сопровождение пресеилов, организация школы для iOS разработчиков, разработка внутренних проектов компании, выступление с докладами внутри компании, участие в создании матрицы компетенций и скиллов для грейдов Mobile пула, разработка и ведение дайджеста по iOS разработке, создание внутренних курсов на темы ИИ (использование LLM в SDLC мобильной практики) и полноценный курс по iOS разработке, разработка пула вопросов для организации интервью: формирования банка вопросов и задач, разработка БД и Python скриптов для управления базой вопросов, экспорта списка случайных вопросов по заданным критериям, являлся AI амбассадором от практики Mobile.

Далее в хронологическом порядке представлены проекты, в которых я принимал участие:

Ноябрь 2025 - настоящее время

Проект: iOS приложение банка

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Внешняя команда проекта

Проектная роль: Аудитор, консультант, технический интервьюер

Выполненные задачи и достижения:

Проведение аудитов мобильного приложения и штата разработчиков:

- Разработал скрипты для автоматизации аудита кодовой базы проекта
- Работал над матрицами компетенций, описаниями навыков и грейдов

- Провел технические интервью с членами команды iOS разработчиков
- Вручную провел технический аудит проекта iOS приложения

Инструменты: XCode, Git, Bitbucket, CocoaPods

Технологии: Swift 5, MVC/MVVM, UIKit, RxSwift, GCD, Realm и др.

Апрель 2025 - Октябрь 2025

Проект: Мобильное iOS приложение-клиент ДБО для совершения банковских операций (онлайн-банкинг).

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Большая многопрофильная команда: менеджеры, аналитики, разработчики, тестировщики, дизайнеры. Работа в проектной команде (команда программы лояльности, примерно 15 человек)

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Разработка с нуля SPM модуля программы лояльности
- Внедрение и поддержка работы с push-уведомлениями
- Разработка виджетов программы лояльности
- Создание кастомного UI и нетривиальных анимаций (компонент беспроигрышной лотереи)
- Интеграция Lottie в приложение для работы со сложными анимациями
- Написание snapshot и unit тестов
- Участие в проектировании архитектуры проекта
- Проведение технических консультаций для аналитиков

Инструменты: Git, Gitlab CI, Fastlane, SPM, XCode Instruments, Sourcery, Swinject

Технологии: Swift, SwiftUI, UIKit, Combine, Clean architecture, VIP, Structured concurrency, GCD, Lottie и др.

Ноябрь 2024 - Апрель 2025

Проект: Внутренний проект компании

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Внутренняя команда проекта

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

Работа над внутренним проектом компании:

- Заложил архитектуру приложения, позволяющую повторно использовать модули
- Реализовал модуль авторизации и регистрации
- Реализовал модуль работы с сетевыми запросами
- Реализовал модуль проверки безопасности МП

Инструменты: XCode, Git, Gitlab, SwiftPM, CocoaPods, SwiftLint

Технологии: Swift 5, Viper, UIKit, SwiftUI, Combine, GCD, Apple Network framework, SystemConfiguration, Keychain, XCTest и др.

Октябрь 2024 - Ноябрь 2024

Проект: Мобильное iOS приложение- клиент ДБО для совершения банковских операций (онлайн-банкинг)

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Менеджеры и программисты

Проектная роль: Консультант, аудитор

Выполненные задачи и достижения:

- Провел технический аудит кода мобильного приложения. По результатам аудита были выявлены критические проблемы по части безопасности мобильного приложения, отмечены архитектурные проблемы, предложены задачи по переработке сетевого модуля, найдены проблемы в лицензиях для используемых фреймворков/библиотек, а также подчеркнуты моменты, связанные с поддержкой кода, работой в команде и использованием инструментов программирования.
- Проводил консультации с командой разработки на предмет исправления проблем, обнаруженных в ходе аудита.
- По результатам проведенных аудита и консультаций команда исправила большинство обнаруженных проблем, распланировала задачи по решению тех. долга.

Инструменты: SPM, XCode Instruments

Технологии: Swift, UIKit, Combine, Clean architecture, GCD

Сентябрь 2024 - Октябрь 2024

Проект: Пресейл (разработка PoC) мобильного iOS приложения для работы с BI инструментом

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Менеджеры, дизайнеры и разработчики, участвующие в представлении концепта мобильного приложения для удовлетворения нужд заказчика в области взаимодействия с BI инструментом

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Разработка PoC iOS приложения, демонстрирующего возможности по работе с BI продуктом
- Подготовка презентации для клиента
- Технические консультации
- Демонстрация заказчику концепта мобильного приложения

Инструменты: Git, Gitlab, Xcode, Swagger, API BI платформы

Технологии: Swift, UIKit, WKWebView, Siri shortcuts, iOS widgets и др.

Май 2024 - Сентябрь 2024

Проект: Работа над внутренними задачами и проектами компании

Должность: Ведущий программист

Состав команды: Команда из нескольких человек, ведущая работу над внутренними задачами

компании

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

Работа над внутренними задачами компании:

- Разработка материалов курса по iOS разработке: обновление содержания и теоретической части, подготовка вопросов и практических задач по каждому модулю, разработка итогового проекта
- Подготовка лекции на тему "Быстрое прототипирование при создании программных продуктов"
- Проведение технических интервью
- Обновление внутреннего пула вопросов и задач для проведения технического интервью
- Написание статьи на тему "Основные методы двухфакторной аутентификации на примере использования аппаратного токена Yubikey"

Инструменты: XCode, Git, Gitlab, SwiftPM, CocoaPods, SwiftLint

Технологии: Swift 5, MVVM+С, Viper, UIKit, SwiftUI, Combine, GCD, Apple Network framework, SystemConfiguration, Keychain, XCTest и др.

Август 2023 - Май 2024

Проект: Мобильное приложение для крупной сети продуктовых магазинов в России, предназначенное для получения информации о товарах и услугах, оформления заказов на доставку и самовывоз, доступа к программе лояльности и др.

Должность: Программист

Состав команды: Сначала: независимые проектные команды по 15-20 человек; потом: инженерные команды по 10-20 человек

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Оптимизировал загрузку главной страницы и виджетов на ней, в результате чего ускорилась загрузка элементов главной страницы приложения
- Работал над проектированием и созданием новых модулей приложения
- Проведена работа по переходу на новую дизайн систему
- Разрабатывал новый функционал приложения (виджеты доставки на главном экране, разработка новых разделов главной, работа с каталогом товаров, программа лояльности и др.)
- Провел эксперименты по использованию gRPC для решения некоторых задач компании.

Интеграция gRPC позволила решать динамические задачи, покрыла некоторую часть новых требований и снизила издержки при взаимодействии с сервером. По результатам экспериментов было принято решение об использовании gRPC для некоторых модулей приложения

- Реализовал новый модуль для работы с gRPC внутри приложения
- Участвовал в оценке задач и их обсуждении
- Выполнял рефакторинг кода, что улучшило читаемость и поддерживаемость кода
- Устранял баги, взаимодействуя со всей проектной командой (дизайнеры, QA, Android разработчики, Backend разработчики, аналитики, представители бизнеса)

Инструменты: Git, Gitlab CI/CD, SPM, CocoaPods, XCode Tools, Firebase services

Технологии: Swift 5, VIPER, UIKit, Combine, GCD, Operation queue, custom UI and animations, REST API (URLSession), gRPC и др.

Июль 2022 - Июль 2023

Проект: Внутренний проект компании

Должность: Программист

Состав команды: Команда 2-5 человек, ведущая разработку внутреннего решения для платформ iOS и Android

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Разработал несколько независимых программных модулей для решения
- Работал над созданием и настройкой SwiftPM пакетов
- Создал модуль для защиты мобильного приложения от jailbreak, MITM, реверс-инженеринга
- Писал Unit тесты

По итогу было разработано модульное приложение, позволяющее использовать отдельные модули для ускорения разработки мобильных приложений

Инструменты: Git, Gitlab, SPM, Firebase services, SwiftLint

Технологии: Swift 5, MVVM+С, UIKit, SwiftUI, Combine, GCD, SwiftPM, Apple Network framework, URLSession, SystemConfiguration, Keychain, XCTest и др.

Май 2021 - Июнь 2022

Проект: Мобильное приложение для международной сети производителя/ритейлера косметики.

Приложение предназначено для получения информации о товарах и услугах компании, взаимодействия сотрудников с клиентами и их сопровождении при посещении оффлайн магазина, работы с физическим гаджетом для помощи клиенту в подборе продукции.

Приложение используется покупателями и продавцами в магазинах США и Канады

Должность: Программист

Состав команды: Проектная команда примерно 80 человек. Английский — рабочий язык в команде. В инженерной команде 9 iOS разработчиков, работающих удалённо из США, Коста-Рики, Индии, России, Украины

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Принимал участие в разработке архитектуры нового приложения
- Создавал кастомные UI компоненты
- Обеспечил переход на новую дизайн систему, переделал навигацию в приложении
- Улучшил механизм работы с диплинками
- Фиксил баги, работал с легаси кодом
- Занимался профилировкой кода, выдвигал гипотезы о возможностях оптимизации
- Проводил онбординг на проект для новых членов команды

- Работал над интеграцией модели нейронной сети в iOS приложение
- Участвовал в предварительном скрининге кандидатов и ТИ на проект

По итогу работы на проекте, несколько приложений компании были интегрированы в единое приложение (SuperApp), полностью переписан UI для приложения, реализованы новые механизмы работы с внешним устройством для определения тона кожи, был выполнен большой объем техдолга

Инструменты: Git, Gitlab, Splunk, XCode Tools, Firebase services, SwiftLint, CocoaPods

Технологии: Swift 5, Objective-C, MVVM+rx, UIKit, GCD, custom UI and animations, REST API (Alamofire + URLSession), CoreData, Firebase DB (Cloud Firestore, Realtime database) и др.

Апрель 2021 - Апрель 2021

Проект: Разработка ПОС iOS приложения, использующего AR и нейронные сети, для наложения оттенков помады на губы пользователя в режиме реального времени из каталога международного производителя и ритейлера косметики

Должность: Программист

Состав команды: Международная команда Eram: ~ 50 человек. Data Scientists, iOS разработчики, менеджеры и команда продаж

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Проанализировал ИИ модели и проекты для решения смежных задач. Предложил подходы к решению задачи
- Провел эксперименты с open source решениями, выделил их сильные и слабые стороны, а также возможные проблемы при решении текущей задачи
- Реализовал работу с рассмотренными моделями внутри iOS приложения
- Разработал UI для ПОС

По итогу команда разработала успешный прототип, перешедший в долгосрочный проект.

Инструменты: CoreML, Vision, ARKit

Технологии: Swift, MVC, UIKit, Metal, NSOperation, AR, DL, Computer Vision

Январь 2021 - Май 2021

Проект: iOS приложение для крупной сети продуктовых магазинов в России

Должность: Программист

Состав команды: Примерно 15 человек в продуктовой команде: iOS разработчики, Android разработчики, backend разработчики, дизайнеры, QA, BA и др.

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Создал флоу промо-акций магазина, который принес несколько десятков миллионов рублей прибыли в первые выходные релиза новой версии
- Разрабатывал новый функционал приложения
- Работал над проектированием и созданием новых экранов приложения с учетом требований

бизнеса

- Разрабатывал кастомные UI компоненты
- Оптимизировал запуск приложения (время загрузки приложения от старта пользователем до отображения информации на главном экране)
- Устранял баги, взаимодействуя с проектной командой
- Выступал с итогами работы проектной команды на общих совещаниях

По итогам работы на проекте разработал новые функции внутри приложения, полностью переработал механизм отображения промо-страниц, провел сравнительный анализ производительности старта приложения и приложений конкурентов, вследствие отметил слабые места и оптимизировал время запуска текущего приложения в 1.5 раза

Инструменты: Git, Gitlab CI/CD, XCTest, XCode Tools, Firebase services, Fastlane, SwiftLint

Технологии: Swift, MVVM, UIKit, GCD, custom UI and animations, REST API (Alamofire + URLSession)

ООО “Школа Танцев Онлайн”, Генеральный директор

Июнь 2021 - Настоящее время, Москва

Управление проектом [BeDance](#):

- Операционная деятельность
- Представительство проекта и команды
- Разработка и техническое сопровождение
- Проверка гипотез, пилотирование
- Привлечение инвестиций

NERA CARD, Lead iOS developer / Technical Team Lead

Февраль 2020 - Ноябрь 2020, Нижний Новгород

Проект: Мобильный клиент для онлайн банкинга

Состав команды: ~10 человек в инженерной команде: iOS разработчики, Android разработчики, Backend разработчики, QA инженеры, UI/UX дизайнеры

Проектная роль: Tech Lead, ведущий программист

Выполненные задачи и достижения:

- Спроектировал архитектуру для мобильных приложений (iOS и Android)
- С нуля разработал MVP, а далее полноценный мобильный клиент банка (с поддержкой основных операций по банковскому счету: оплата услуг, переводы денежных средств, депозиты, кредиты, программа лояльности)
- Отвечал за разработку и поддержку iOS версии приложения
- Вносил оперативные правки в Android приложение
- Разработал дизайн-систему и кастомные UI компоненты
- Интегрировал решения сторонних разработчиков (служба поддержки, инструменты лояльности)

- Реализовал механизмы защиты внутри iOS приложения
- Размещал и администрировал приложение в AppStore, Google Play
- Разворачивал необходимые окружения для организации взаимодействия внутри команды, разработки, тестирования и деплоя
- Взаимодействовал с backend разработчиками со стороны партнеров
- Работал с бизнес-командой и их требованиями, составлял ТЗ, отвечал за планирование процессов, ревью, составление и декомпозицию задач
- Проводил технические интервью на проект, нанял несколько человек
- Занимался обучением и онбордингом новых сотрудников

Инструменты: XCTest, Swagger, Figma, Simply, Git, Firebase, CocoaPods, Fastlane, Gitlab CI/CD

Технологии: Swift 4, MVP, UIKit, GCD, URLSession, Keychain, SystemConfiguration, SSL pinning, CoreData и др.

DrivePixels, Программист

Август 2019 - Январь 2021, Нижний Новгород

Аутсорс разработка iOS приложений. Разработал два проекта:

Сентябрь 2019 - Январь 2020

Проект: Мобильное приложение для защиты интеллектуальной собственности на фотографии и изображения с помощью стеганографии. Приложение позволяет закодировать информацию в виде небольшой строки, около 20 символов Unicode, в изображение формата .jpg, без визуальных изменений, доступных человеческому глазу

Состав команды: 1 iOS разработчик, 1 дизайнер, 1 тестировщик

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Определил требования к алгоритму и приложению, с учетом потребностей бизнеса и технических ограничений
- Изучил несколько алгоритмов стеганографии и выбрал подходящий для решения текущей задачи
- Реализовал выбранный алгоритм стеганографии на языке Swift
- Разработал с нуля iOS приложение, выполняющее функции кодирования/декодирования информации в изображение
- Протестировал работу приложения со всеми возможными видами входных данных, рассмотрел различные кейсы изменения/искажения/обработки изображений с целью обмануть решение
- Представил готовое приложение, решающее поставленные задачи. Выдвинул идеи по дальнейшему развитию

Инструменты: XCode Tools, Simply, CocoaPods, Git, Firebase

Технологии: Swift 4, MVVM, UIKit, NSOperation, CoreGraphics, CoreData и др.

Сентябрь 2019 - Январь 2020

Проект: iOS приложение для взаимодействия с автосервисом. Ввод необходимых данных, выбор времени посещения и оформление бронирования. Автосервис получает электронное письмо с информацией о клиенте и бронировании

Состав команды: 1 iOS разработчик

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

Полный цикл разработки: от оценки проекта до разработки, тестирования и развертывания:

- Проработал бизнес-требования, декомпозировал задачи и провел их оценку
- Разработал с нуля iOS приложение
- Организовал тестирование решения
- В короткий срок успешно сдал заказчику готовое решение

Инструменты: XCode Tools, CocoaPods, Git

Технологии: Swift 4, MVC, UIKit, URLSession

Фриланс, iOS разработчик

Январь 2019 - Июль 2019, Нижний Новгород

В начале карьеры iOS разработчика вышел на фриланс и работал над двумя проектами:

Апрель 2019 - Июль 2019

Проект: Мобильное приложение для создания и редактирования коротких видеороликов, выпускаемое на рынок США

Состав команды: 1 iOS разработчик

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

Полный цикл разработки с нуля до внедрения:

- Оценка и планирование задач, составление ТЗ, бизнес-анализ
- Разработка iOS приложения с нуля в соответствии с разработанными ТЗ и анализом
- Размещение приложения в магазине

Разработал приложение с нуля до требуемого функционала в короткие сроки

Инструменты: XCode, XCTest, Git, Figma, CocoaPods

Технологии: Swift 4, VIPER, UIKit, GCD, AVFoundation, AVKit, CoreGraphics, CoreData и др.

Январь 2019 - Апрель 2019

Проект: Разработка iOS-приложения для управления дроном по протоколу MAVLink

Состав команды: 1 iOS разработчик

Проектная роль: iOS разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Реализовал приложение для управления квадрокоптером по протоколу MAVLink
- Написал обертку для C++ библиотеки
- С нуля разработал iOS приложение, позволяющее управлять квадрокоптером, конфигурировать

настройки и создавать полетные задания через общение с MCU через UDP сокет

- Писал Unit тесты и проводил ручное тестирование мобильного приложения
- Совершал отладку приложения и MCU, занимался пайкой и монтажом некоторых деталей
- Разместил и администрировал приложение в магазине AppStore

Инструменты: XCode Tools, XCTest, Git, CocoaPods

Технологии: Swift 4, MVVM, UIKit, GCD, MAVLink, Socket/Network (взаимодействие с ESP8266 через UDP сокет)

ННГУ им. Н. И. Лобачевского, Программист

Апрель 2018 - Январь 2019, Нижний Новгород

Будучи студентом, принимал участие в разработке проекта “КиберСердце”:

Проект: Киберсердце — программно-аппаратный комплекс для мониторинга сердечно-сосудистой системы и прогнозирования возможных заболеваний

Состав команды: Около 100 человек, занимающиеся исследованиями и разработкой. Состав команды: профессора, врачи-кардиологи, ученые и разработчики ПО

Проектная роль: Python/C++ разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Разрабатывал модули для программно-аппаратного комплекса «Киберсердце» на языках Python и C++
- Оптимизировал работу алгоритмов: определил и устранил задержки в работе real-time алгоритма мониторинга сердечно-сосудистой системы в режиме «монитора Холтера»
- Занимался рефакторингом и профилировкой кода
- Принимал участие в исследованиях
- Ускорил работу некоторых модулей приложения на порядок, за счет оптимизации некоторых алгоритмов и рефакторинга кода (минимум в 10 раз при переходе с Python на C++, согласно профилировщику и «полевым» испытаниям), реализовал модуль прямой диагностики сердечно-сосудистых заболеваний, работающий на размеченных данных (на основе цифрового сигнала, преобразованного из аналогового, и других входных данных), согласно экспертным данным и инструкциям

Инструменты: GCC 4.4, CMake, SVN, Intel VTune (Profiler)

Технологии: Python 3.4, C++ 11, Digital signal processing, SQL

Сеть квест-румов, Инженер-программист

Январь 2018 - Апрель 2018, Нижний Новгород

Разрабатывал и устанавливал устройства, предназначенные для квест-комнат:

Проект: Проектирование и разработка на заказ технических устройств, используемых в качестве загадок/квестов, для квест комнат

Состав команды: 2 инженера-разработчика

Проектная роль: Python/C++ разработчик, инженер

Выполненные задачи и достижения:

- Проектировал технические устройства, согласно ТЗ, для квест-комнаты
- Занимался монтажом компонентов, используемых для загадок (PCB)
- Разрабатывал программы для сконструированных устройств (C++)
- Разработал механизм, выполняющий функции "робота", взаимодействующего с гостями (Python, C++).
- Осуществлял сборку на месте
- Взаимодействовал с заказчиком по направлениям декорирования, установки, настройки и совершенствования разработанных устройств

ООО "Клиника современных технологий Садко", Специалист по инновационным ИТ решениям

Август 2017 - Январь 2018, Нижний Новгород

Разработал 2 проекта, будучи программистом в клинике "Садко":

Проект: DMSChecker – приложение для мониторинга электронной почты и обработки гарантийных писем по программе ДМС

Состав команды: Самостоятельная разработка под руководством начальника службы внешнего развития

Проектная роль: Python разработчик

Выполненные задачи и достижения:

- Полный цикл разработки: от оценки проекта до интеграции.
 - Разработал с нуля решение, соответствующее заявленным требованиям.
- Решение способно в реальном времени автоматически обрабатывать различные типы и форматы писем, извлекать, структурировать и сохранять необходимые данные. Предложен дальнейший вектор развития решения с использованием NLP

Инструменты: PyCharm IDE, Git

Технологии: Python 3.4, libraries for document parsing (xlrd, lxml), SQL

Проект: Приложение для идентификации клиентов и управления визитами в рамках клиники

Состав команды: Самостоятельная разработка под руководством начальника службы внешнего развития

Проектная роль: Python разработчик, инженер

Выполненные задачи и достижения:

- Полный цикл разработки: от оценки проекта до интеграции.
- Работа с оборудованием: проектирование схемы, сборка и пайка, разработка, отладка, развертывание.
- Разработал с нуля программно-аппаратный комплекс, соответствующий заявленным требованиям: Приложение идентифицирует клиента, информирует его о месте приема

(кабинете), сообщает врачу о прибытии пациента.

Инструменты: PyCharm IDE, Git

Технологии: Python 3.4, libraries for document parsing (xlrd, lxml), SQL

meCare, Руководитель проекта, разработчик

Февраль 2017 - Сентябрь 2020, Нижний Новгород

Будучи студентом, разработал проект “meCare”, направленный на первичный скрининг новообразований кожи, при помощи мобильного телефона

Проект: meCare – мобильное приложение для трекинга родинок и проведения первичного скрининга злокачественных новообразований кожи при помощи мобильного телефона

Состав команды: 1 Data scientist, 1 iOS разработчик

Проектная роль: Руководитель проекта, программист

Выполненные задачи и достижения:

Полный цикл разработки, проведение исследований, презентация результатов в СМИ, участие в ивентах и контестах для продвижения разработок и привлечения инвестиций.

- Провел CustDev, проверил гипотезы
- Провел НИОКР • Обучил модель на датасете от ISIC для классификации родинок
- Разработал с нуля iOS приложение для первичного скрининга злокачественных новообразований кожи, работающее с обученной моделью при помощи CoreML
- Интегрировал новые функции, фиксил баги, осуществлял поддержку приложения
- Протестировал решение в рамках деятельности Нижегородского регионального онкологического центра
- Представлял проект в СМИ: на ТВ, радио, в газетах и интернет-порталах (см. в поиске: «Блинцов Сергей студент»)
- Представлял решение на конкурсах, конференциях и форумах: ПМЭФ 2018, Microsoft Imagine Cup и других крупных мероприятиях

Инструменты: Jupiter notebook, Firebase, XCode Tools, Git, CocoaPods

Технологии: Swift 3/4, MVVM, UIKit, GCD, Apple Vision framework, CoreML, TensorFlow

Фриланс, Web разработчик

Октябрь 2014 - Ноябрь 2017, Нижний Новгород

Разработка и администрирование лендингов для различных компаний: ресторан, компания по дезинсекции, строительная компания, ретейлер запчастей для автомобилей и др.

ООО “Эллегия”, ООО “РемКомпНН”, Инженер по ремонту мобильной и компьютерной техники

Апрель 2013 - Сентябрь 2017, Нижний Новгород

Ремонт и обслуживание мобильной и компьютерной техники. Оказание услуг в сервисе и на выезде

ООО “Автоуслуга”, Программист

Июнь 2012 - Сентябрь 2014, Нижний Новгород

Разработка и поддержка web-сайта для компании, оказывающей услуги по аренде авто